



EL RELOJ PARA ÁRBITROS MÁS INTELIGENTE

DEL MUNDO ENTERO

Reloj SPINTSO, desarrollado y diseñado con árbitros para árbitros



EL RELOJ SPINTSO INCLUYE TRES MENÚS

Un reloj normal, un cronómetro y un reloj para árbitro con cuatro relojes para partidos.

ANTES DEL PARTIDO EL ÁRBITRO PROGRAMA EL RELOJ

Números de periodos, minutos de juego y periodo de descanso.

CUATRO FUNCIONES DE TIEMPO QUE SE APLICAN A LA VEZ AUTOMÁTICAMENTE EN UN MISMO SISTEMA

El contabilizador de tiempo siempre está en funcionamiento, la cuenta atrás se para al detener el tiempo, el tiempo adicional se pone en marcha al detener el tiempo y el tiempo de descanso empieza automáticamente cuando ha finalizado el periodo.

UNA ALARMA POR VIBRACIÓN AVISARÁ AL ÁRBITRO CADA VEZ QUE SE INICIE Y SE DETENGA EL JUEGO.

Una vez detenido el tiempo, se emitirá una vibración cada 10 segundos para volver a poner en marcha el reloj, al finalizar el periodo y al terminar el tiempo de descanso.

FUNCIONAMIENTO DEL MENÚ DEL RELOJ PARA ÁRBITRO

ANTES DEL INICIO DEL PARTIDO

Antes del partido el árbitro programa el número de periodos (1-9), los minutos del tiempo de juego (1-99) para cada periodo y los minutos (1-99) para cada periodo de descanso.

DURANTE EL PARTIDO

Cuando el árbitro pulsa el botón de inicio, automáticamente pone en marcha las cuatro funciones de tiempo que se ejecutarán a la vez en un mismo sistema. Además, puede seguir viendo el reloj normal pero con un menor tamaño. La función de contabilización del tiempo y cuenta atrás se pondrán en marcha a la vez cuando el árbitro dé por iniciado el partido. La función de cuenta atrás se detendrá al parar el tiempo y el contabilizador de tiempo seguirá funcionando. Cuando el árbitro vuelva a pulsar el botón de inicio, por ejemplo, en caso de lesión en la cabeza, el reloj de tiempo

adicional empezará a contar el tiempo extra hasta que vuelva a pulsar el botón de inicio. Cuando se haya detenido el tiempo, una alarma por vibración recordará al árbitro, cada 10 segundos, que debe volver a poner en marcha el reloj y le avisará cuando haya finalizado el periodo.

DURANTE LAS PAUSAS

Una vez finalizado el periodo (tiempo del periodo + tiempo adicional), el reloj del tiempo de descanso iniciará automáticamente la cuenta atrás del tiempo de descanso hasta llegar a cero y una alarma por vibración avisará de que debe comenzar el siguiente periodo. **La alarma por vibración recordará al árbitro cada ocasión de inicio y parada durante el partido.**

INFORMACIÓN TÉCNICA

- Hora de 50 ciudades del mundo
- Formato de 12/24 horas
- Cronómetro 1/100 segundos,
- Memoria para 20 vueltas
- Indicador de nivel de batería
- Batería 2032
- Duración aproximada de la batería 1 año
- Resistencia al agua 5 bares/50 M
- Calendario automático completo (preprogramado hasta el año 2099)
- Tamaño de la caja / peso total: 48 x40 x14 mm/68 g
- CE / RoHS
- 1 año de garantía

Para obtener más información sobre Spintso, visite

